



Reglamento General de Participación y Comportamiento en Torneos

Modalidad de participación una vez conformado los Brackets:

En caso de no haberse alcanzado el quórum de inscritos previamente establecido para cada uno de los torneos, se esperara establecer un mínimo de 8 participantes y así poder dar inicio a la conformación del bracket.

En caso de estar alcanzado la totalidad de los inscritos para cada torneo se iniciará actividades una vez configurada la conformación del bracket.

Interrupciones:

Cualquier acción que prevenga el desenvolvimiento del juego o infrinja el espíritu competitivo, será objeto de penalización por el Organizador del Torneo o Referee.

El jugador que interrumpa una ronda, automáticamente pierde esa ronda. En caso de que el Organizador no se haya percatado de alguna falta, el participante deberá notificar para no obtener una ventaja injusta sobre el oponente.

Si un jugador accidentalmente o intencionalmente, infringe alguna regla, ese jugador será obligado a perder esa ronda. Ejemplos: presionar start accidentalmente en su control, o desconectar el control de un jugador. Si el juego no puede ser reanudado desde el punto donde quedo, ese jugador pierde el juego.

Controles:

Todos los jugadores son responsables de cuidar y mantener sus controles, así como la configuración de sus botones. Si el control es de batería, el jugador debe estar al tanto de cuánta carga le queda. De acabarse la pila durante la ejecución del torneo se considerará una interrupción.

Todos los convertidores (dispositivos para compatibilizar con otras plataformas que no son las de origen, ejemplo convertidores de controles de Xbox 360 para PS3) en caso de presentar alguna falla son responsabilidad del jugador.

Configuración de Botones:

Un jugador no deberá programar funciones en el control usando métodos ajenos a las funciones básicas del juego. Esto incluye controles programables y turbos.

Causales para Descalificaciones:

Si estás en el evento, y debes irte de las cercanías del torneo por alguna razón, deberá informarle a los organizadores del torneo y solicitar su permiso primero; aún si solamente estás dirigiéndote a otra área para competir en otro evento. Si estás ausente y los organizadores del torneo no pueden localizarte, corres el riesgo de ser descalificado, lo que implica la pérdida total de los sets.

Para determinar una descalificación por ausencia, los organizadores determinarán un tiempo prudencial en el cual se hará un llamado y espera no mayor a 6 minutos, faltando 3 minutos del tiempo de espera, el jugador automáticamente pierde el primer set, al cumplirse los 6 minutos y el jugador continuar ausente, pierde automáticamente el resto de la partida y queda eliminado del torneo.

Las decisiones que tome el Organizador del torneo son definitivas.

Combos Infinitos:

Todos los combos infinitos, excepto los específicamente restringidos para algunos de los torneos del género fighting son LEGALES. La mayoría de los combos infinitos son extremadamente situacionales.

Si un jugador hace uno de los infinitos prohibidos, deberá conceder el round al oponente y continuar con el juego. Si el infinito termina el round, deberán entregar la partida al oponente y continuar el set. La razón para esto es que es extremadamente difícil regresar a la situación anterior con una penalidad, así que en vez de retrasar el torneo, el jugador ofensor recibirá una penalidad severa.

Temas entre jugadores:

Cualquier desacuerdo entre los jugadores será resuelto por los organizadores.

En caso de Mala Actitud Deportividad: Cualquier jugador podrá ser descalificado por mal comportamiento (insultos, violencia verbal/física, etc.) según consideren los organizadores del torneo.

Política de Cero Tolerancia

Si un jugador incurre múltiples veces en actos que atenten contra el correcto desarrollo de algún torneo y/o alguna de las actividades que se desarrolle dentro del evento (Conducta antideportiva, agresión física y/o verbal contra otro jugador y/o miembro organizador del evento, entre otros), será obligado por parte del comité organizador del evento a desalojar el recinto en donde se lleva a cabo el evento por el resto del día.